

Chemia kwantowa B – zadania domowe

Zestaw 1. – odpowiedzi

Zadanie 1. Sprawdzić, czy zbiór P wielomianów stopnia n tworzy przestrzeń liniową. Jeśli tak, jaki jest jej wymiar?

Rozwiązanie 1. Oczywiście nie. Niech np. $n \geq 2$ i

$$P_1(x) = x^n + x + 1 \quad (1.1)$$

oraz

$$P_2(x) = -x^n + x^2. \quad (1.2)$$

Zachodzi $P_1 \in P$ i $P_2 \in P$. Tymczasem wielomian

$$P_3(x) = P_1(x) + P_2(x) = x^2 + x + 1 \quad (1.3)$$

nie należy do zbioru P . Tak więc zbiór P nie jest przestrzenią liniową.

Zadanie 2. Mając daną macierz

$$\mathbb{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 2 & -4 & 2 \end{bmatrix} \quad (2.1)$$

znaleźć macierz diagonalizującą \mathbb{A} , tzn. taką macierz \mathbb{P} , by macierz

$$\mathbb{D} = \mathbb{P}^{-1}\mathbb{A}\mathbb{P} \quad (2.2)$$

była diagonalna.

Rozwiązanie 2. Macierz \mathbb{P} tworzymy z wektorów własnych macierzy \mathbb{A} . W tym celu znajdujemy najpierw jej wartości własne:

$$\begin{vmatrix} 1 - \lambda & 2 & 0 \\ 0 & 3 - \lambda & 0 \\ 2 & -4 & 2 - \lambda \end{vmatrix} = (\lambda - 1)(\lambda - 2)(\lambda - 3) = 0, \quad (2.3)$$

skąd

$$\begin{cases} \lambda_1 = 1 \\ \lambda_2 = 2 \\ \lambda_3 = 3 \end{cases}. \quad (2.4)$$

Wektory własne $\mathbf{v}_i = \begin{bmatrix} x_{1i} \\ x_{2i} \\ x_{3i} \end{bmatrix}$ odpowiadające poszczególnym wartościom własnym znajdujemy z zależności

$$\mathbb{A}\mathbf{v}_i = \lambda_i\mathbf{v}_i. \quad (2.5)$$

I tak np. dla λ_1 otrzymujemy

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 2 & -4 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{1i} \\ x_{2i} \\ x_{3i} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_{1i} \\ x_{2i} \\ x_{3i} \end{bmatrix}, \quad (2.6)$$

skąd po przyjęciu $x_{11} = 1$ (szukamy bowiem kierunków własnych) otrzymujemy

$$\mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix}. \quad (2.7)$$

Podobnie znajdujemy

$$\mathbf{v}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (2.8)$$

i

$$\mathbf{v}_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix}. \quad (2.9)$$

Teraz już możemy skonstruować macierz \mathbb{P} :

$$\mathbb{P} = \begin{bmatrix} \mathbf{v}_1 & \mathbf{v}_2 & \mathbf{v}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ -2 & 1 & -2 \end{bmatrix}. \quad (2.10)$$

Łatwo można sprawdzić, że

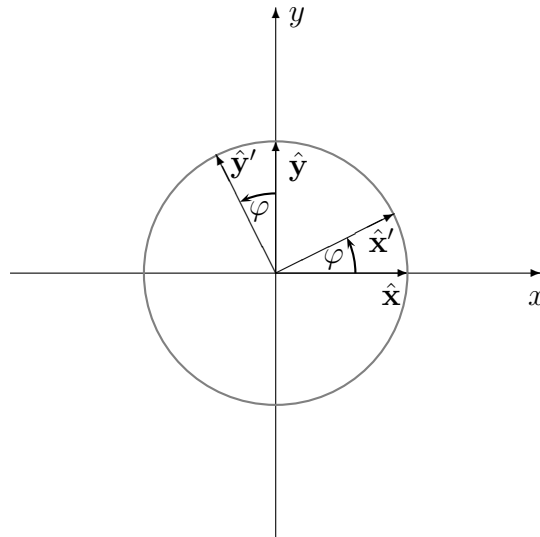
$$\mathbb{D} = \mathbb{P}^{-1} \mathbb{A} \mathbb{P} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}. \quad (2.11)$$

Zadanie 3. Znaleźć macierz operatora obrotu $R_z(\varphi)$ wokół osi z o kąt φ liczony w kierunku od osi x ku osi y , w bazie złożonej z wektorów kartezjańskich $\hat{\mathbf{x}}$, $\hat{\mathbf{y}}$ i $\hat{\mathbf{z}}$.

Rozwiązanie 3. Musimy znaleźć wynik działania operatora $\hat{R}_z(\varphi)$ na poszczególne wektory osi układu współrzędnych. Ponieważ obrót zachodzi wokół osi z , oczywiste jest, że

$$\hat{R}_z(\varphi)\hat{\mathbf{z}} = \hat{\mathbf{z}}. \quad (3.1)$$

Aby znaleźć wynik działania tego operatora na dwa pozostałe wektory, posłużymy się rysunkiem.



Jak widać na powyższym rysunku,

$$\hat{R}_z(\varphi)\hat{\mathbf{x}} = \hat{\mathbf{x}}' = \begin{bmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \\ 0 \end{bmatrix} \quad (3.2)$$

oraz

$$\hat{R}_z(\varphi)\hat{\mathbf{y}} = \hat{\mathbf{y}}' = \begin{bmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \\ 0 \end{bmatrix}. \quad (3.3)$$

Elementy szukanej macierzy znajdujemy z zależności

$$[\hat{\mathbb{R}}_z(\varphi)]_{ij} = \langle \hat{\mathbf{e}}_i | \hat{R}_z(\varphi) | \hat{\mathbf{e}}_j \rangle, \quad (3.4)$$

gdzie $\{\hat{\mathbf{e}}_1; \hat{\mathbf{e}}_2; \hat{\mathbf{e}}_3\} = \{\hat{\mathbf{x}}; \hat{\mathbf{y}}; \hat{\mathbf{z}}\}$. Ostatecznie,

$$\hat{\mathbb{R}}_z(\varphi) = \begin{bmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \quad (3.5)$$